Badar Muhamad Januar

1111221264

Tugas Kepemimpinan Minggu ke-2

Jika anda seorang pemimpin bagaimana menghadapi situasi kemauan dan kemampuan bawahan yang:

1. Bawahan yang tidak mau dan tidak mampu.

Motivasi dan pelatihan sangat penting untuk menghadapi bawahan yang tidak mau atau tidak mampu. Jika saya menjadi pemimpin, saya harus mencoba membangkitkan minat dan antusiasme mereka, serta memberikan mereka pelatihan yang diperlukan untuk meningkatkan kemampuan mereka.

Contoh dalam aktivitas organisasi: Misalnya, jika ada anggota tim yang tidak mau dan tidak mampu menyelesaikan tugas tertentu, saya akan mengadakan sesi pelatihan tambahan dan mentoring dengan anggota tim yang lebih berpengalaman untuk membantu mereka memahami tugas dan meningkatkan kemampuan mereka agar lebih percaya diri dan mampu.

1. Bawahan yang mau tetapi tidak mampu.

Memberikan dukungan dan pelatihan khusus kepada bawahan yang mempunyai kemauan tetapi belum mempunyai keterampilan atau kemampuan yang cukup. Mendidik mereka secara langsung dan jelas tentang apa yang diharapkan dan bagaimana mereka dapat meningkatkan kinerjanya.

Contoh dalam aktivitas organisasi: Misalnya, seorang anggota perkerja antusias tetapi kurang memiliki pengetahuan teknis.Saya akan memberikan pelatihan tambahan dan panduan tentang bagaimana mereka dapat meningkatkan keterampilan mereka.

1. Bawahan yang tidak mau tetapi mampu.

Komunikasi dan motivasi sangat penting ketika menemukan pekerja yang mampu tetapi tidak termotivasi. Saya harus mencari tahu penyebab ketidakpuasan mereka dan mencoba menyelesaikan masalah melalui percakapan terbuka dan pemahaman menyeluruh tentang kebutuhan dan keinginan mereka.

Contoh dalam aktivitas organisasi: Sebagai contoh, seorang anggota tim yang memiliki keterampilan yang diperlukan untuk tugas tertentu tetapi tidak termotivasi mungkin mengalami ketidakpuasan terhadap lingkungan kerja atau struktur organisasi. Saya bisa mengadakan pertemuan pribadi dengan mereka untuk mendengarkan masalah mereka dan mencari solusi bersama.